

BADABOOM

FICHE D'ACTIVITÉ 003

Objectifs : Déplacements (précision et force) et stratégie

Nombre de joueurs : Minimum 2 joueurs par équipe

Matériel :

- Ruban à marquage
- Deux jeux de Mölkky (12 quilles par jeu)
Il est possible de substituer les quilles de Mölkky par des objets faciles à faire tomber. Inscrire ensuite la valeur des points sur un papier et coller sur les objets choisis.
- Trois balles par joueur

Préparation

Placer les quilles sur les marqueurs préalablement décidés avant le début de l'exercice. Idéalement positionner à l'avant du terrain les quilles ayant un plus petit pointage et celles ayant une valeur plus élevée vers l'arrière.



Déroulement

- Chaque équipe se place dans les boîtes assignées. Utiliser les boîtes de double.
- L'équipe qui commence est choisie au hasard.
- Les équipes jouent en alternance et le joueur qui lance est déterminé entre les coéquipiers.
- Additionner le pointage de chaque quille tombée pour chaque équipe.
- La manche se termine lorsque les deux équipes n'ont plus de balles.
- L'équipe gagnante est celle qui a obtenu le plus de points.

N.B. Ne pas déplacer une balle lancée ou une quille tombée qui reste à l'intérieur du terrain.

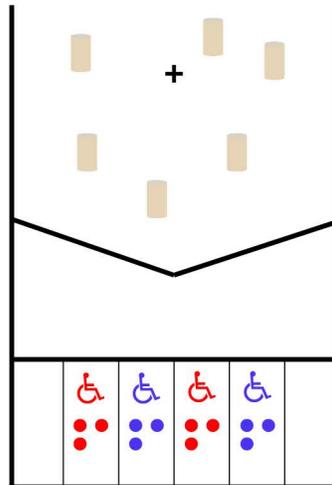
Variante

Il est possible de jouer 1 contre 1. Dans ce cas, les joueurs se placeront dans les cases de simple et auront 6 balles chacun.

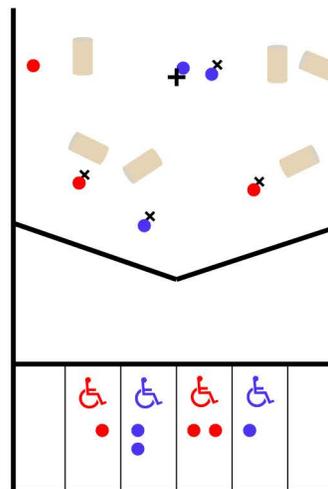
EXEMPLE

Pour faciliter la compréhension, dans l'exemple 6 quilles seulement sont affichées.
Pour l'exercice, il faut toutes les inclure.

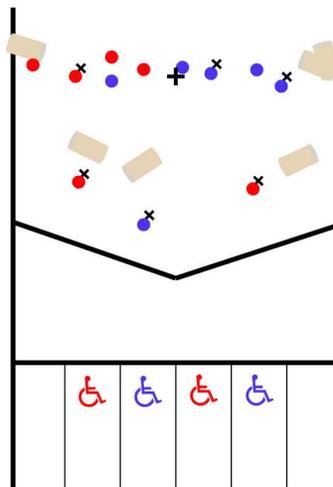
1. Placer les quilles de Mölkky sur le terrain



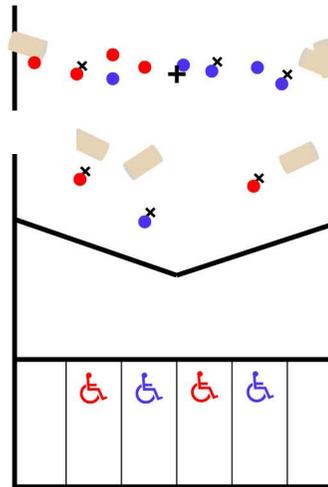
2. À tour de rôle, les équipes essaient de faire tomber les quilles



3. Jouer jusqu'à ce que les joueurs n'aient plus de balles



4. Faire le calcul des points et répéter le nombre de manches désiré



Rouge

Quilles tombées : 3, 5 et 12
 $3+5+12 = 21$
 Total : 21

Bleu

Quilles tombées : 1, 7 et 9
 $1+7+9 = 17$
 Total : 17